

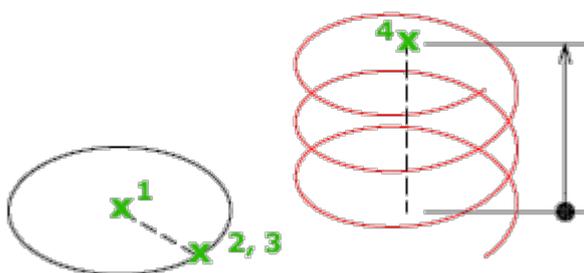


SPIRALE (Befehl)

Erstellt eine 2D-Spirale oder 3D-Feder.



Verwenden Sie eine Spirale als Sweeping-Pfad für den Befehl SWEEP, um Federn, Gewinde und kreisförmige Treppenhäuser zu erstellen.



Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

Mittelpunkt für Basis

Legt den Mittelpunkt des Basispunkts für die Spirale fest.

Basisradius

Gibt den Radius der Spiralbasis an.

Der Basisradius ist vorgabemäßig auf 1 gesetzt. Während einer Zeichensitzung ist der Vorgabewert für den Basisradius immer der zuvor eingegebene Basisradiuswert für einen beliebigen Grundkörper oder eine beliebige Spirale.

Durchmesser (Basis)

Gibt den Durchmesser der Spiralbasis an.

Der Basisdurchmesser ist vorgabemäßig auf 2 gesetzt. Während einer Zeichensitzung ist der Vorgabewert für den Basisdurchmesser immer der zuvor eingegebene Basisdurchmesserwert.

Oberer Radius

Gibt den oberen Radius der Spirale an. der Vorgabewert entspricht immer dem Wert des Basisradius.

Der Basisradius und der obere Radius dürfen nicht beide auf 0 (Null) eingestellt werden.

Durchmesser (Oben)

Verwendet einen Durchmesserwert zum Festlegen der Größe des oberen Teils der Spirale. Der

Vorgabewert für den oberen Durchmesser entspricht immer dem Wert des Basisdurchmessers.

Spiralenhöhe

Legt die Höhe der Spirale fest.

Achsenendpunkt

Gibt die Position des Endpunkts für die Spiralenachse an. Der Achsenendpunkt kann sich an einer beliebigen Stelle im 3D-Raum befinden. Der Achsenendpunkt definiert die Länge und Ausrichtung der Spirale.

Drehungen

Gibt die Anzahl der Drehungen für die Spirale an. Die Anzahl der Drehungen für die Spirale darf 500 nicht überschreiten.

Der Vorgabewert für die Anzahl der Drehungen ist drei. Während einer Zeichensitzung entspricht der Vorgabewert für die Anzahl der Drehungen immer dem zuvor eingegebenen Wert für die Drehungsanzahl.

Drehhöhe

Gibt die Höhe einer vollständigen Drehung in der Spirale an.

Wenn eine Drehhöhe angegeben wird, wird die Anzahl der Drehungen in der Spirale automatisch entsprechend aktualisiert. Wenn die Anzahl der Drehungen für die Spirale bereits festgelegt wurde, können Sie für die Drehhöhe keinen Wert eingeben.

Drehen

Gibt die Drehrichtung der Spirale an.

- **UZ.** Zeichnet die Spirale im Uhrzeigersinn.
- **GUZ.** Zeichnet die Spirale gegen den Uhrzeigersinn.

Zugehörige Konzepte

- [Gekrümmte Objekte](#)
- [Spiralen](#)
- [Bearbeiten von Spiralen](#)

Zugehörige Verweise

- [Befehle zum Bearbeiten bestimmter Objekte](#)
- [Befehle für gekrümmte geometrische Objekte](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten